

# Lutry FSX



**Par Adrien Imhof**

*Mars 2012*

## Le réel :

L'aérodrome de Lutry est classifié par l'aviation civile comme hydrosurface. C'est-à-dire qu'il n'est destiné qu'à un usage occasionnel.

C'est l'association suisse des pilotes d'hydravions qui organise chaque année une rencontre sur le Lac Léman aux abords de Lutry. D'autres rencontres ont lieux près de Vevey et du Bouveret toujours sur le Léman. Deux autres week-ends sont organisés en Suisse alémanique ; à Bönigen, sur le Lac de Brienz (BE) et à Hergiswill sur le Lac des Quatre Cantons (NW).

L'hydrosurface de Lutry est donc en service actif un seul week-end par année, mais grâce à la simulation qui ne connaît pas les réglementations réelle, nous avons la possibilité d'y aller à notre bon plaisir.

Vous trouverez ci-joint une carte d'approche et de stationnement :

[Documentation officielle\Lutry\\_carte.pdf](#)

Et une documentation complète sur l'aérodrome :

[Documentation officielle\Lutry\\_documentation.pdf](#)



## **Pour FSX :**

La scène pour FSX n'est pas une scène très détaillée de Lutry, elle utilise des objets génériques du jeu, mais permet déjà de profiter d'un point de départ pour survoler la Suisse. Les trois pistes et la zone du port sont représentées dans cette scène.

N'utilisant pas de trafic maritime j'ai disposé aux environs de Lutry des bateaux statiques afin de rendre le lac un peu vivant. J'ai également ajouté en bout de piste des bouées rouges. Ces bouées n'existent pas dans la réalité.

Si vous ne souhaitez pas avoir de bateaux statiques car vous préférez activer le trafic de FSX (qui risque d'ailleurs de traverser les pistes...) ou ne pas mettre de bouées pour plus de réalisme, c'est possible !

Le fichier « zip » contient 4 dossiers Lutry. **IL NE FAUT EN INSTALLER QU'UN SEUL !**

Leur contenu est :

1. Bateaux et bouées
2. Avec bateaux SANS bouées
3. SANS bateaux mais avec bouées
4. Il n'y a ni bateaux ni bouées

Vous copiez le dossier que vous voulez, et vous le collez dans le dossier « Addon Scenery » de votre simulateur. Vous n'avez ensuite plus qu'à le déclarer dans la bibliothèque de décors.

---

## **Autre remarques :**

- Si vous souhaitez démarrer votre vol depuis le « parking », il vous faut sélectionner la piste « 1 (eau) » dans le menu de démarrage.
- Pour plus de facilité dans l'approche de la piste 11/29 (la piste principale s'il n'y a pas de vent dominant), des voiliers ont été placés dans l'axe de la piste.



*On peut voir sur cette image une bouée de bout de piste (sur la gauche du cockpit) ainsi qu'un des voiliers droit dans l'axe.*



*Survol du port*



### *À La bouée*

---

Je tiens à remercier Guy Némoz (alias le Yéti) pour ces conseils et sa précieuse aide durant la réalisation de cette scène, ainsi que Jacky Brouze pour les excellents tutoriels mis à disposition sur son site. ( <http://jacky.brouze.ch> )

Cette scène est gratuite mais non libre de droit.

Adrien Imhof – 2012

[adrien\\_imhof@hotmail.com](mailto:adrien_imhof@hotmail.com)

Distribution uniquement sur :

<http://www.vf-air.com>

### **Autres liens :**

<http://seaplanes.ch> (source de l'image de la page d'accueil)

<http://www.stac.aviation-civile.gouv.fr/publications/documents/itacpdf/itac13/133.pdf>